

## 1. Programmübergreifende Funktionalitäten

- Toolbox  
Bidirektionale Wertübergabe
- Ausbau der Archivierung  
Übergabe an die Archiv-Felder analog EASY-Schnittstelle  
Benutzerdefinierte ELO-Indexfelder  
Vereinheitlichung der Archivierung
- Erweiterung der Tabellenanzeige  
Anzeige von Zusatzinformationen zu einem Datensatz
- Modernisierung der Programmoberfläche  
Vollständige Überarbeitung der Optik  
Individuell anpassbare Menüs und Symbolleisten  
Einheitlicher Aufbau aller Stammdatendialoge

## 2. Auftrag

- Ausbau der Standortverwaltung  
Disposition standortbezogen  
Bestellvorschlag standortbezogen  
Auswertungen nach Standorten
- Überarbeitung und Erweiterung der Zubehörfunktionalität  
Vollständige Überarbeitung der Zubehördefinition  
Abbildung von Mengenabhängigkeiten

## 3. Rechnungswesen

- Einführung von Zugriffsebenen in der Benutzerverwaltung zur Einschränkung der Sicht auf Daten (zeilenweise)  
Bestimmte Benutzer sehen nur einen eingeschränkten Bereich von Daten
- Druckjobs  
Definition einer Zusammenfassung von ausgewählten Auswertungen mit gemeinsamen Parametern (Zeitraum) und gemeinsame Ausgabe dialoggesteuert oder per Toolbutton
- Einführung des Moduls Kostenrechnung  
Ersatz der bisherigen Kostenrechnungsfunktionen  
Eigene Lizenz in 3 Ausprägungen  
Neu :        separate Kostenarten-Tabelle  
              Kostenstellen- und Kostenträgerstruktur  
              Verteilung von Kostenstellen auf Kostenträger  
              Deckungsbeitragsrechnung IV

## 4. Lohn

- Druckvorlagen  
Zusammenfassung der Kostenstellen und Kostenträger auf dem Lohnschein und auf der Buchungsliste  
Arbeitgeberaufwand auf einer Liste
- Swissdec  
Garantie auf die Swissdec-Zertifizierung welche im Frühjahr 2009 erscheinen wird
- Quellensteuer  
Einstellbar pro Mitarbeiter ob aus den Tabellen die prozentuale oder absolute Abrechnungsmethode

genommen wird. Ist ein Feld leer, wird automatisch das andere genommen.  
Berücksichtigung Progression bei Lohnabrechnungen mit mehreren Lohnläufen

02.10.2008 / bp / v1.0